

Zaicross League



CAMPEONATO DE BABY-FÚTBOL ZAICROSS LEAGUE

1.- DESCRIPCIÓN

Campeonato, realizado por Zaicross Service SPA.

2.- OBJETIVO

- a) Promover la participación de las personas en una sana competencia en un ambiente deportivo.
- b) Hacer de esta actividad, una competencia que perdure en el tiempo, creando en nuestro medio un mayor espíritu Deportivo entre los diferentes equipos participantes.

3.- PARTICIPANTES

Estará integrado por personas mayores de 12 años.

6.- INSCRIPCIONES Y BASES

- a) Las inscripciones estarán abiertas todo el mes de octubre hasta el día lunes 31 de dicho mes en el correo contacto@zaicross.com y Facebook <https://www.facebook.com/pageszaicross?ref=hl>
- b) Cada equipo deberá llenar el formulario proporcionado por uno de los coordinadores o enviar un formulario a contacto@zaicross.com
- c) Los equipos deberán cancelar por inscripción la suma de \$ 10.000 (Diez mil pesos), dicho dinero deberá ser cancelado en el momento de la junta con los capitanes con la organización.
- d) Los Equipos serán integrados por un máximo de 8 jugadores y un mínimo de 5.
- e) Un jugador no podrá inscribirse en un equipo después de la fecha señalada para la inscripción (sin excepciones)
- f) El Campeonato se regirá por las mismas normas del Baby-Fútbol, salvo modificaciones que se hicieren en total acuerdo de los representantes de los equipos.
- g) La modalidad del campeonato será una liga con todos los equipos, clasificando a la siguiente etapa los mejores.
- h) Cada equipo debe presentar un delegado o capitán, el cual será el responsable de informar a sus compañeros de las reglas y acuerdos a los que se llegue y velar por el normal cumplimiento de las bases del campeonato.
- i) Cada partido tendrá una duración de 30 minutos dividido en dos tiempos de 15 minutos cada uno y un descanso de 2 minutos.
Los partidos de la semifinal y la final, tendrán una duración de 20 minutos por lado.
- j) Cada equipo deberá presentar una vestimenta la cual le permita identificarse entre si y diferenciarse de los oponentes. La no presentación de lo antes mencionado tendrá una multa de \$ 1.000., por partido que no se presente con su vestimenta.

Zaicross League



- k) Se multara por Tarjetas Amarillas y Rojas con un valor de \$ 500 y \$ 1.000.
- l) Las Tarjetas Amarillas tienen una penalización de 1:30 seg. fuera de la cancha sin poder cambiar jugadores.
- m) Las Tarjetas Rojas tienen una penalización que el jugador no podrá seguir jugando hasta el próximo partido.
- n) Las Conductas Anti-Deportivas (Peleas, Groserías, Alegatos, etc.) tendrán un grado de penalización y serán evaluadas por el árbitro y en qué sanción aplicarse.

Grado I

Groserías al árbitro u otro miembro de un equipo será sancionado con una tarjeta amarilla por lo cual deberá salir por el tiempo de 1:30 seg.

Grado II

Alegatos al árbitro Serán sancionados con una tarjeta amarilla o roja dependerá del criterio del árbitro.

Grado III

Peleas significara que los equipo que promueven esta actividad anti-deportiva serán eliminados del campeonato sin devolución del dinero.

Semifinal

Los equipos que no hayan clasificado sus jugadores pueden jugar por los equipos que siguen en competencia solo en el caso que les quede un cupo dentro del equipo.

El tiempo de cada partido será aumentado en 10 minutos, es decir 20 minutos por lado con un descanso de 4 minutos.

Final

Sera igual a la semifinal pero los equipos no podrán agregar más jugadores, el tiempo es de 20 minutos por lado con un descanso de 4 minutos.

7.- EL INICIO DEL CAMPEONATO

- a) Inicio: Se dará a conocer por Facebook y se mandara un mensaje a cada representante o capitán el día del partido y la hora.
- b) Sera en la cancha de Samos con Atenas.

8.- ARBITRAJE

- a) Arbitro: Será la persona encargada de discernir y tomar decisiones en jugadas conflictivas.

Zaicross League



- b) Tarjeta Amarilla: Tendrán una multa de \$ 500, el jugador será suspendido por acumulación de 2 tarjetas.
- c) Tarjeta Roja: El jugador será suspendido de lo que reste del partido y dependiendo la falta se le aplicara la sanción en fechas, además deberá cancelar la suma de \$ 1.000 de multa.
- d) En caso de no pago de la multa por tarjeta amarilla o roja, al siguiente partido, el equipo completo quedará descalificado.
- e) Un equipo podrá jugar como mínimo con cuatro jugadores, de no ser así, el equipo perderá los puntos de la fecha.
- f) La no cancelación de dichas multas durante el plazo estipulado, impedirá la presentación del jugador (amarilla) y del equipo (roja) en los próximos encuentros (el equipo es el responsable de las tarjetas).
- g) Se dará un plazo máximo de 5 minutos para la presentación del equipo en el campo de juego.

9.- PREMIACION

Se realizará cuando termine el Campeonato una vez finalizado el último encuentro.

- a) 1° Lugar:
- b) 2° Lugar:
- c) Premio Mejor Goleador:
- d) Premio Mejor Arquero:

A CONSIDERAR

- a) La presentación de algún jugador en estado de ebriedad o con olor a alcohol que sea inscrito en la planilla de juego de la fecha correspondiente, será sancionado con dos fechas de suspensión (si el árbitro no da aviso a la mesa de control del campeonato el estado del jugador, no será apelatorio una vez terminado el encuentro o en caso de que el partido sea suspendido). Dichas decisiones las determinará la Comisión Organizadora y los árbitros del Campeonato.
- b) La no presentación de un equipo que esté inscrito y se retire del campeonato no se le devolverá el dinero de la inscripción ni la garantía.
- c) Si un partido se suspende en el primer o segundo tiempo de juego, por algún tipo de conflicto, sea cual fuere el resultado al momento de suspensión del encuentro no hay puntos para ninguno de los equipos.
- d) Un equipo podrá jugar con 4 personas como mínimo, de lo contrario el partido será ganado por el equipo rival.